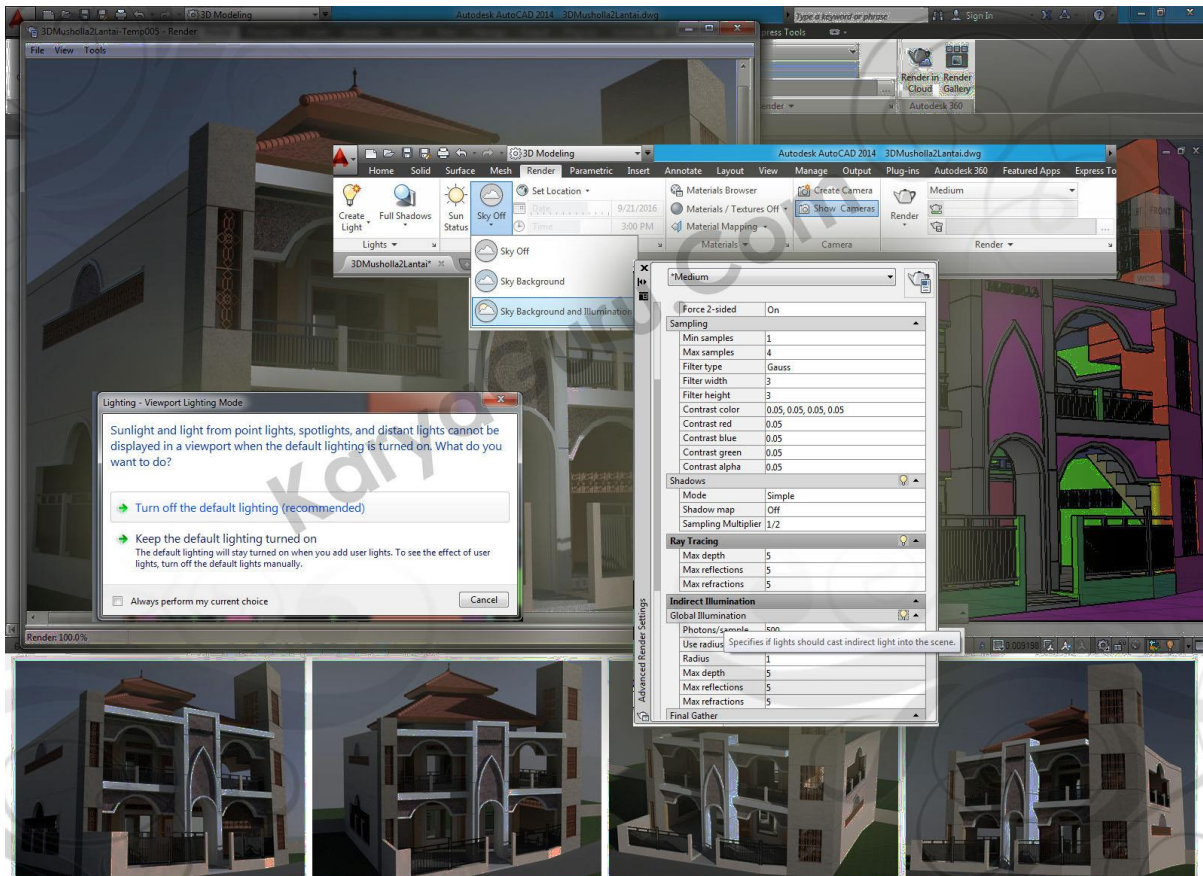


Tutorial AutoCAD Rendering Bangunan Bertingkat Bagian 4 (Konfigurasi Rendering)



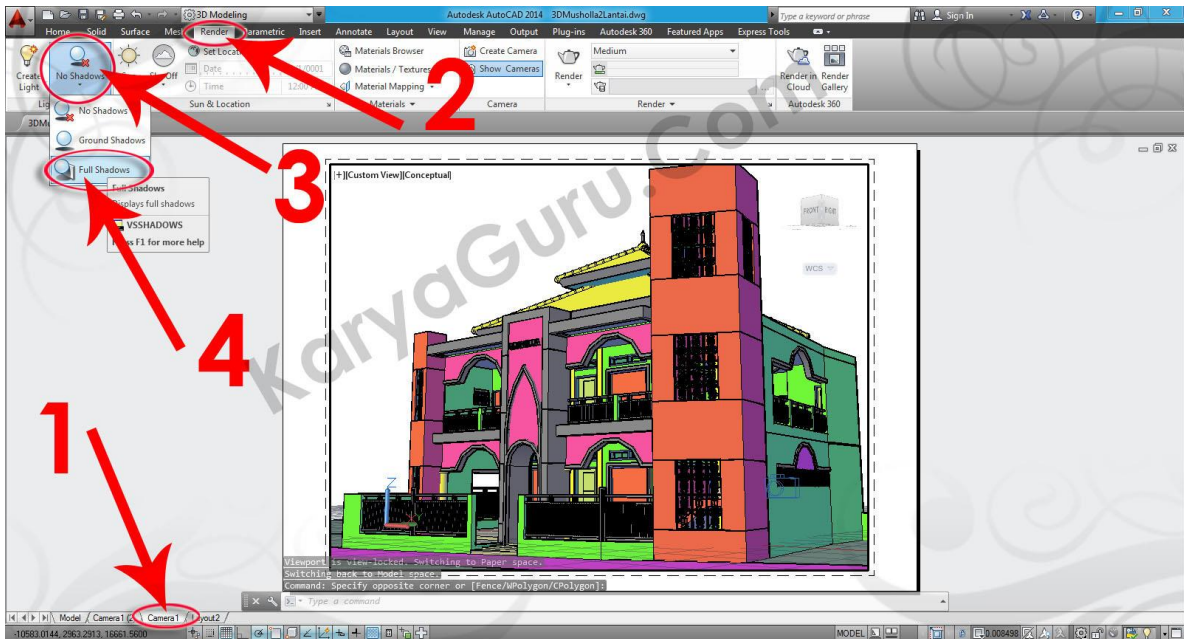
File latihan 3d model autocad (.dwg) dapat di download secara gratis melalui:

<http://wp.me/pKugu-2Pa>

Pada ebook ini digunakan autocad versi 2014, jika ada perbedaan dalam tata letak icon dengan versi autocad yang Anda gunakan silahkan disesuaikan menurut versi masing-masing. Tutorial ini merupakan salah satu dari tutorial berseri yang dapat Anda dapatkan keseluruhan tutorialnya di bagian **pertama, kedua, ketiga** dan **keempat**.

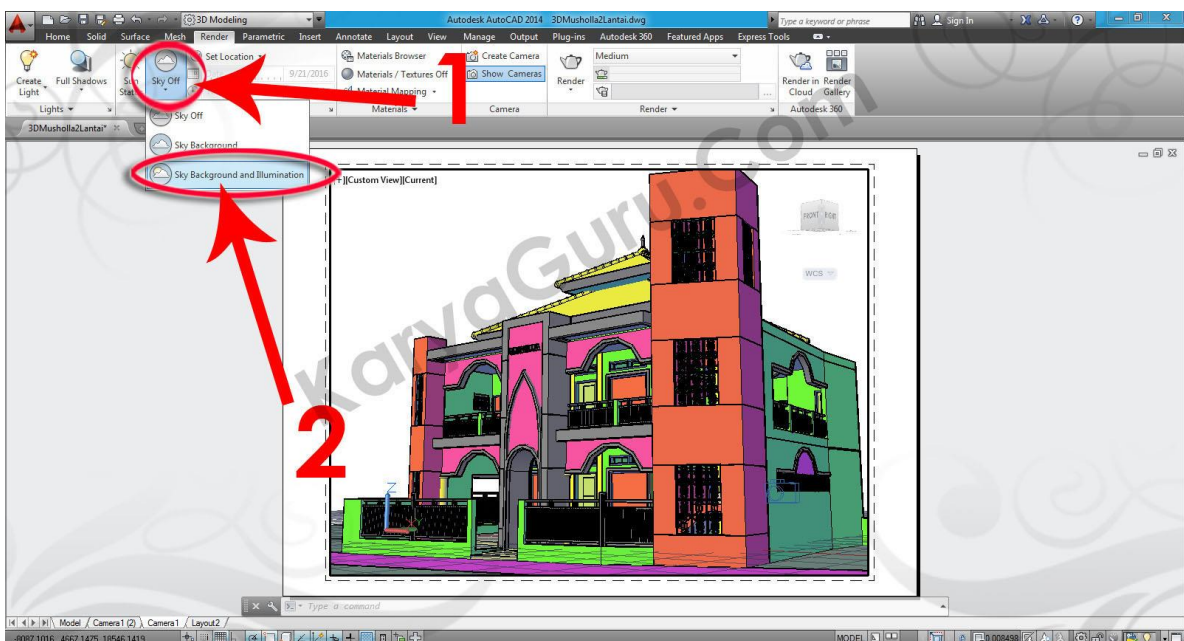
LANGKAH 1

Okay kembali ke layout **Camera1** dan pastikan Jendela **Viewport** sudah aktif. Pada ribbon pilih tab **Render** kemudian pilih **Full Shadows** pada bagian **Lights**.



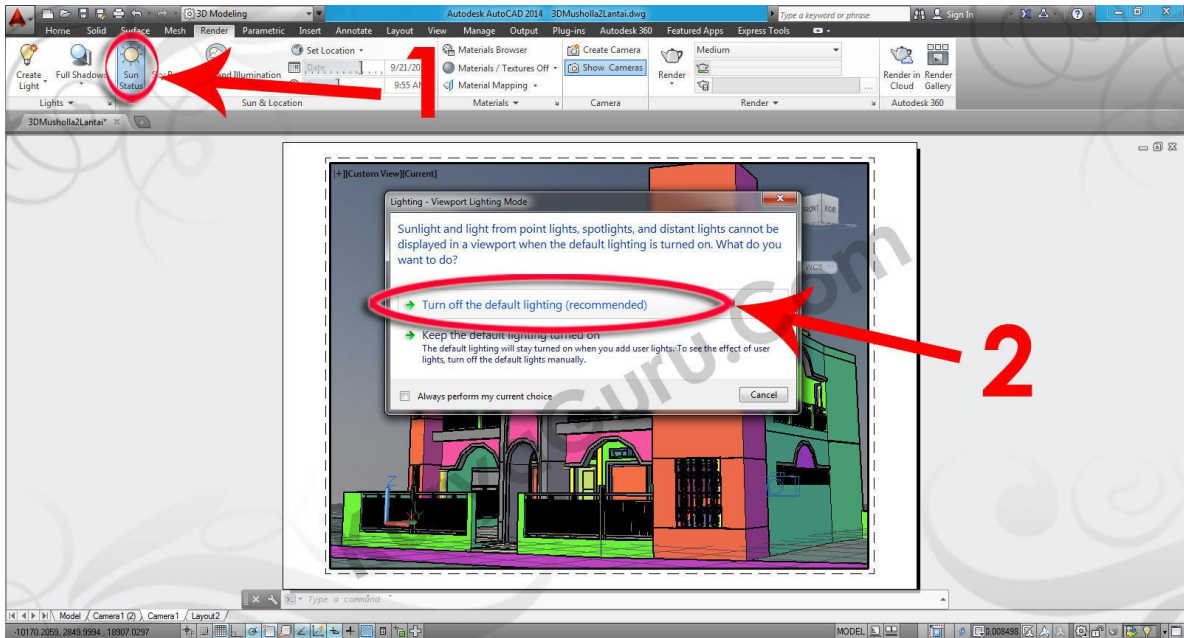
LANGKAH 2

Selanjutnya pada bagian **Sun & Location** pilihlah **Sky Background & Illumination**.



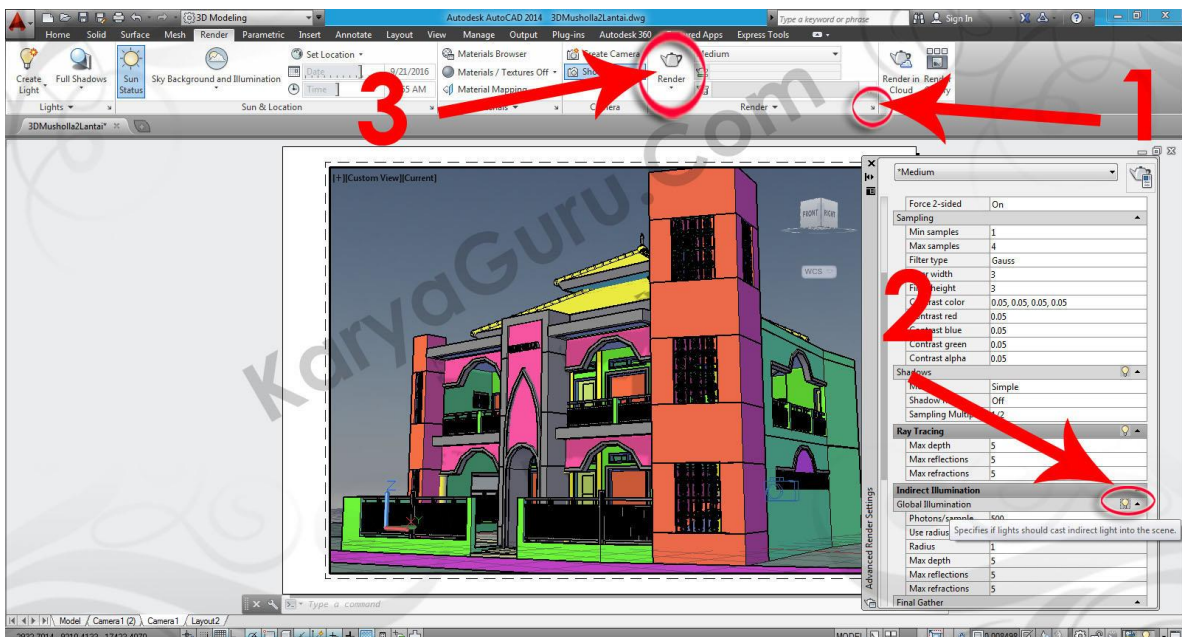
LANGKAH 3

Masih pada bagian **Sun & Location** silahkan Anda klik **Sun Status** sampai muncul jendela **Lighting - Viewport Lighting Mode**. Selanjutnya klik pilihan **Turn off the default lighting (Recommended)** (**Recommended**).



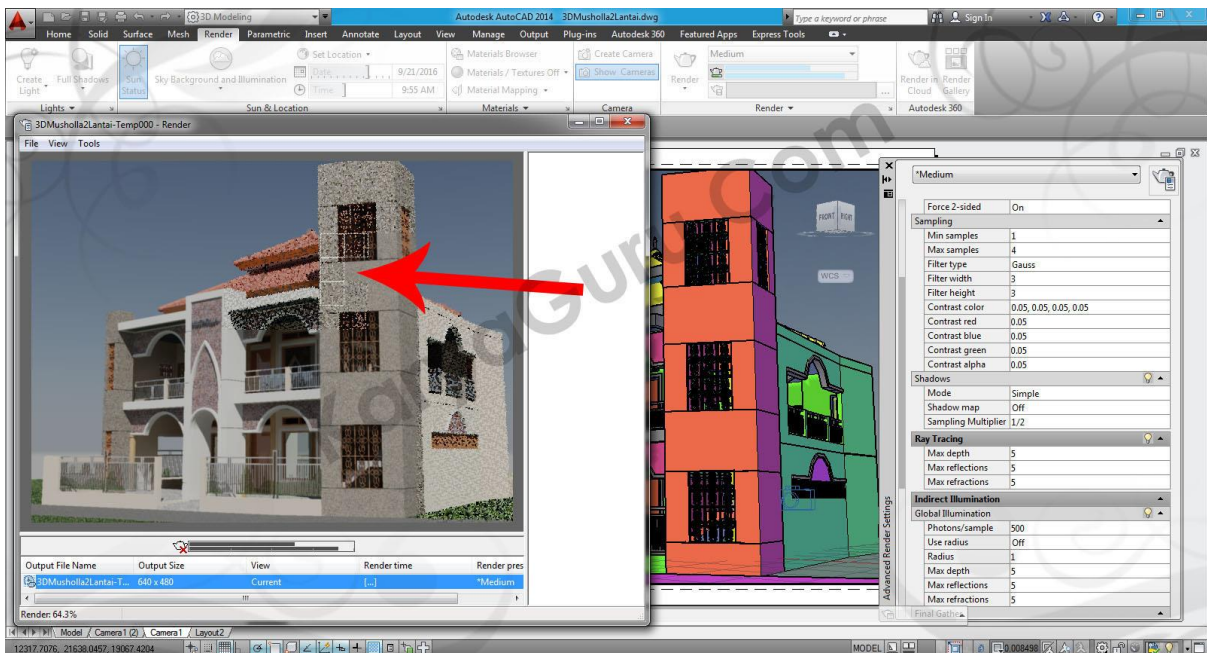
LANGKAH 4

Pada bagian **Render** klik icon **Panah Kecil** sehingga muncul jendela **Advanced Render Settings**. Aktifkan icon **Global Illumination** pada bagian **Indirect Illumination** seperti terlihat pada gambar dibawah ini. Untuk memulai proses rendering silahkan klik Icon **Render**.



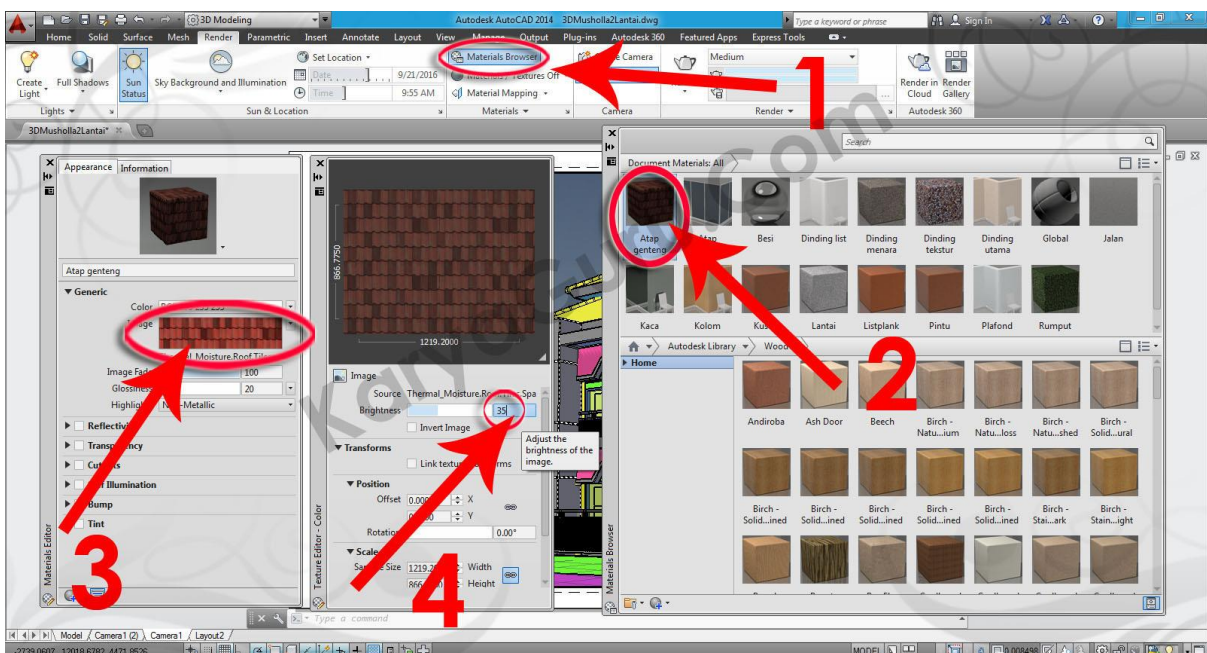
LANGKAH 5

Maka proses **Rendering** akan dimulai.....



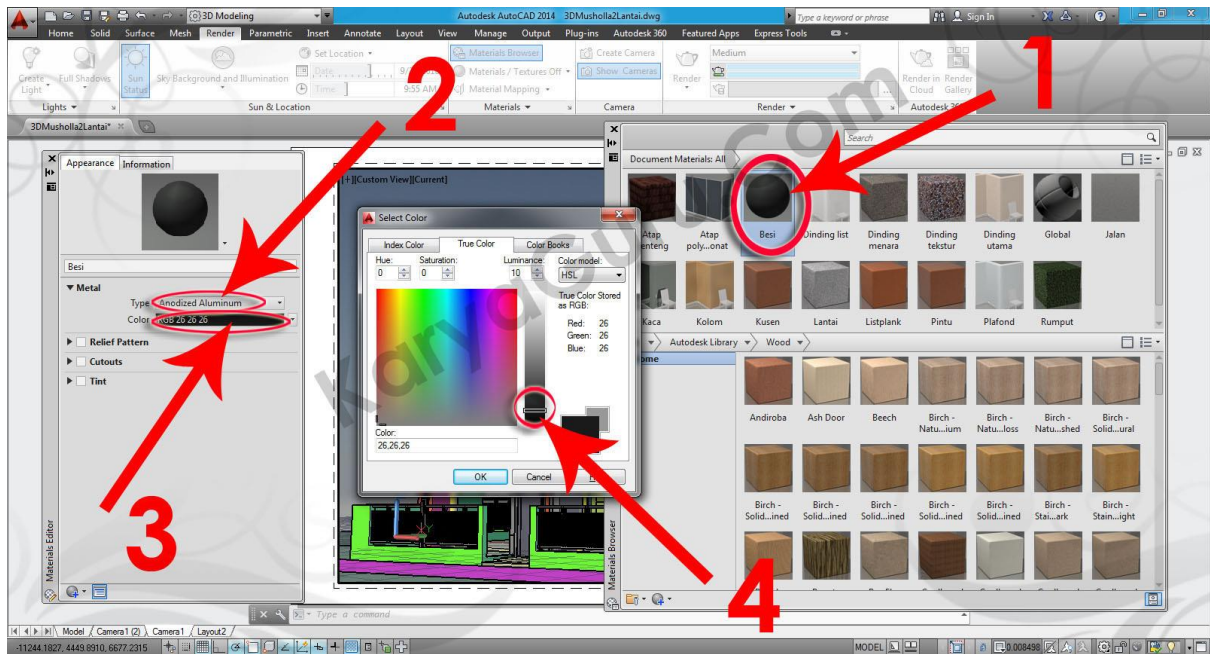
LANGKAH 6

Jika sudah selesai proses **Rendering** maka hasilnya akan terlihat beberapa kekurangan. Anda dapat merubah beberapa hal untuk memaksimalkan hasilnya seperti mengkonfigurasi kembali jenis material. Pada bagian **Materials** silahkan klik icon **Materials Browser** dan rubah settings jenis material **Atap genteng** dan berikan nilai **35** untuk **Brightness**.



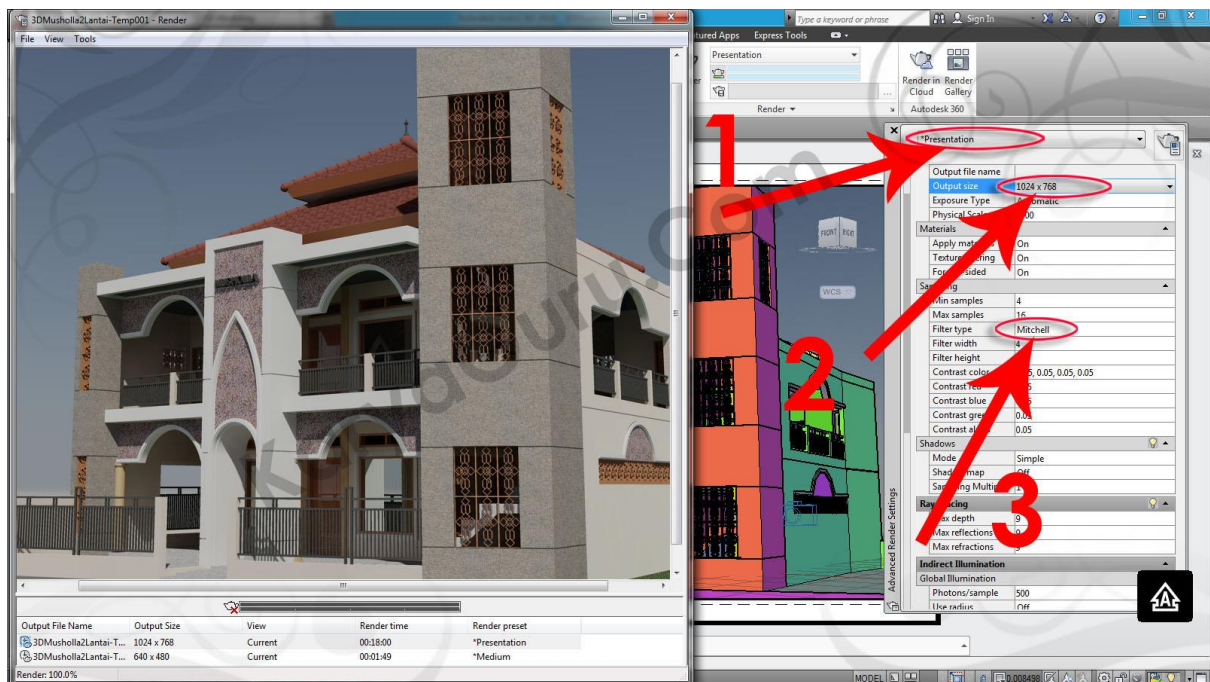
LANGKAH 7

Lakukan juga perubahan pada settingan jenis material **Besi** dengan seperti terlihat pada gambar berikut ini.



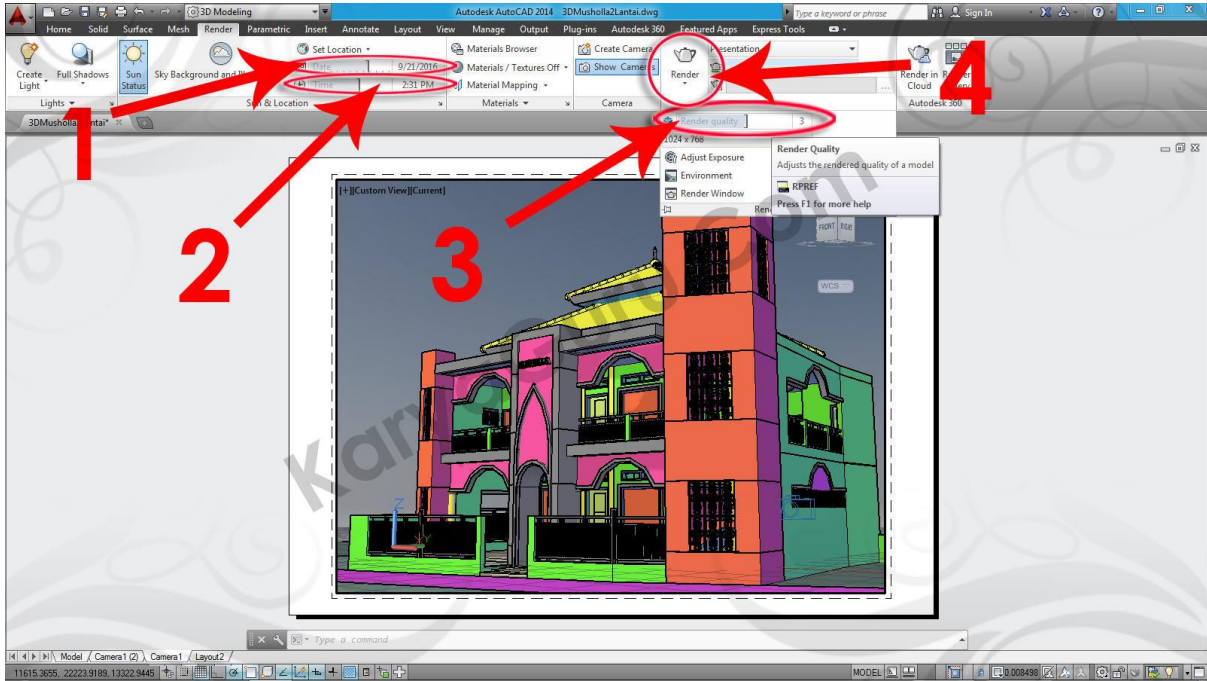
LANGKAH 8

Anda juga dapat merubah beberapa hal untuk memaksimalkan hasil rendering dengan mengkonfigurasi kembali pada jendela **Advanced Render Settings**. Lakukan perubahan di bagian **Render Preset** menjadi **Presentation**, **Output size** menjadi **1024x768**, dan **Filter type** menjadi **Mitchell**.



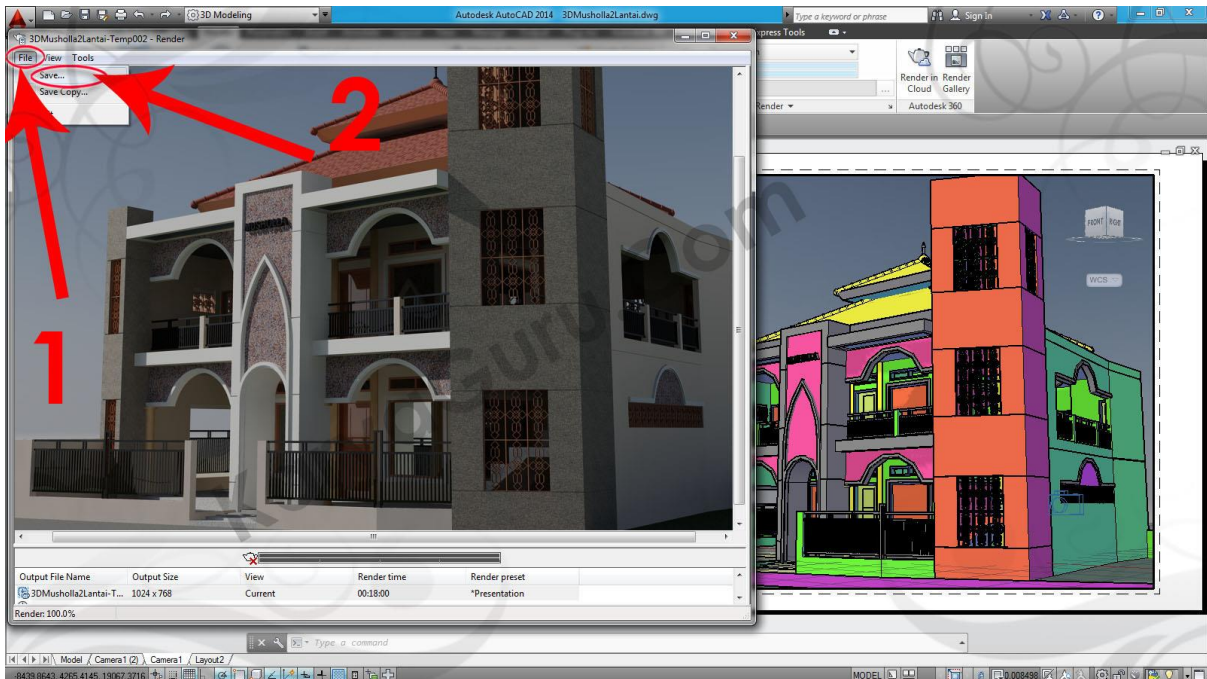
LANGKAH 9

Lakukan pula perubahan di bagian **Sun & Location** seperti **Date Time**, di bagian **Render** seperti **Render quality**. Jika sudah yakin dengan konfigurasi nya silahkan Anda mulai proses render kembali dengan klik icon **Render**.



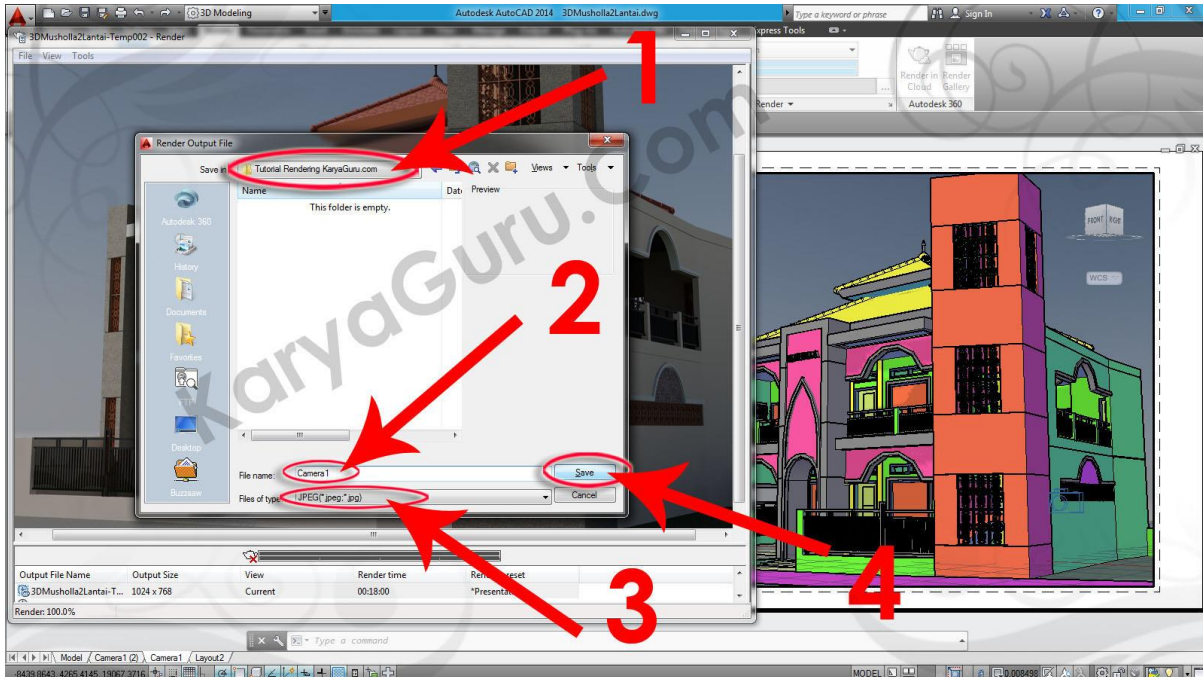
LANGKAH 10

Untuk menyimpan hasil gambar **Rendering** sangat mudah, di jendela **Render** cukup klik **File** kemudian pilih **Save**.



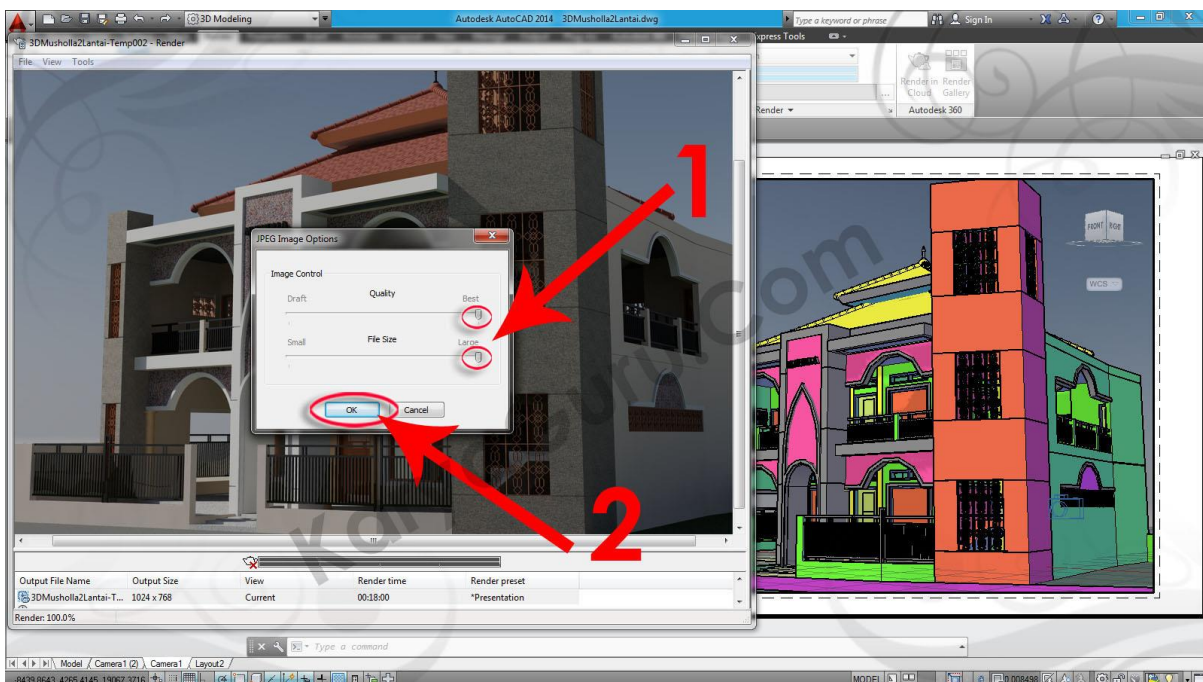
LANGKAH 11

Pada jendela **Render Output File** tentukan **Lokasi penyimpanan** di bagian **Save in**, ketikkan **Camera1** pada bagian **File name** dan pilih **JPEG(*.jpeg,*.jpg)** pada bagian **Files of type**. Kemudian klik tombol **Save**.

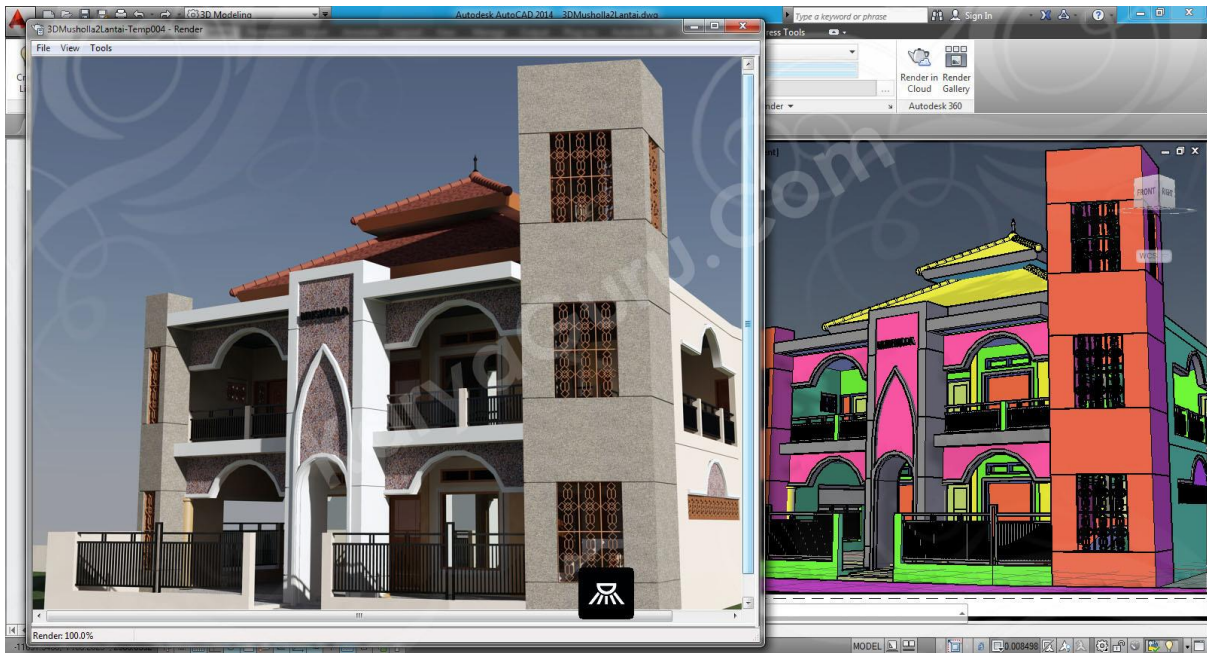


LANGKAH 12

Pada jendela **JPEG Image Options** geser slider ke **Best** pada bagian **Quality** dan **Large** pada bagian **File Size**. Selanjutnya klik tombol **OK**.



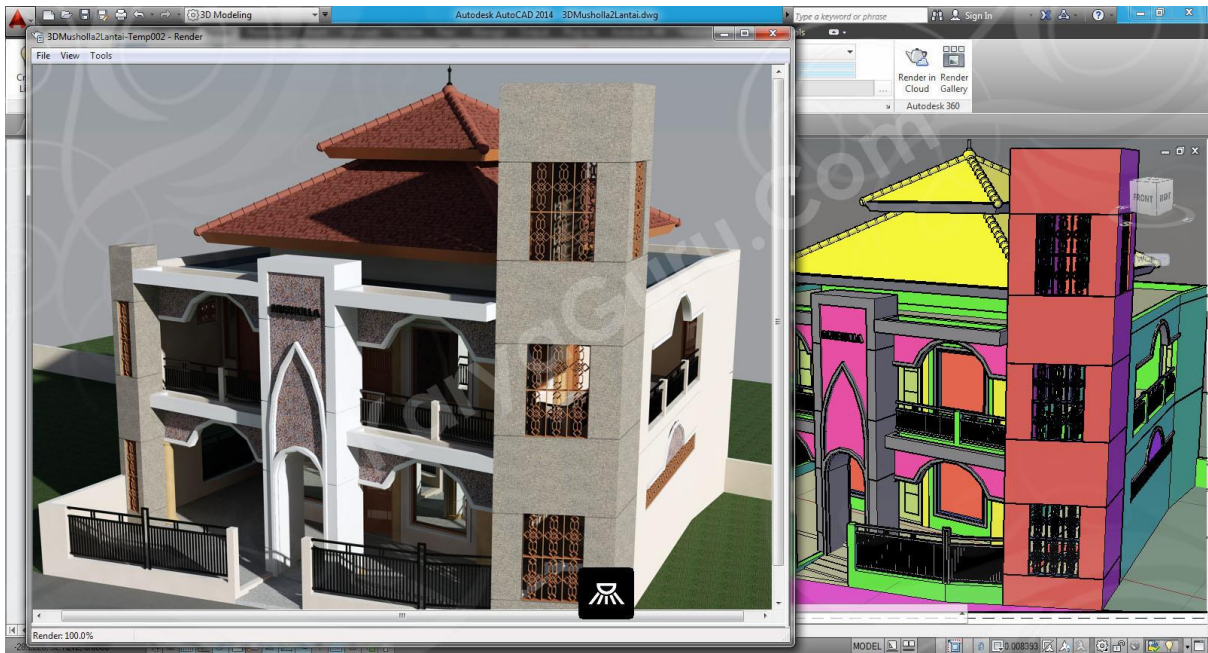
HASIL AKHIR RENDERING CAMERA 1



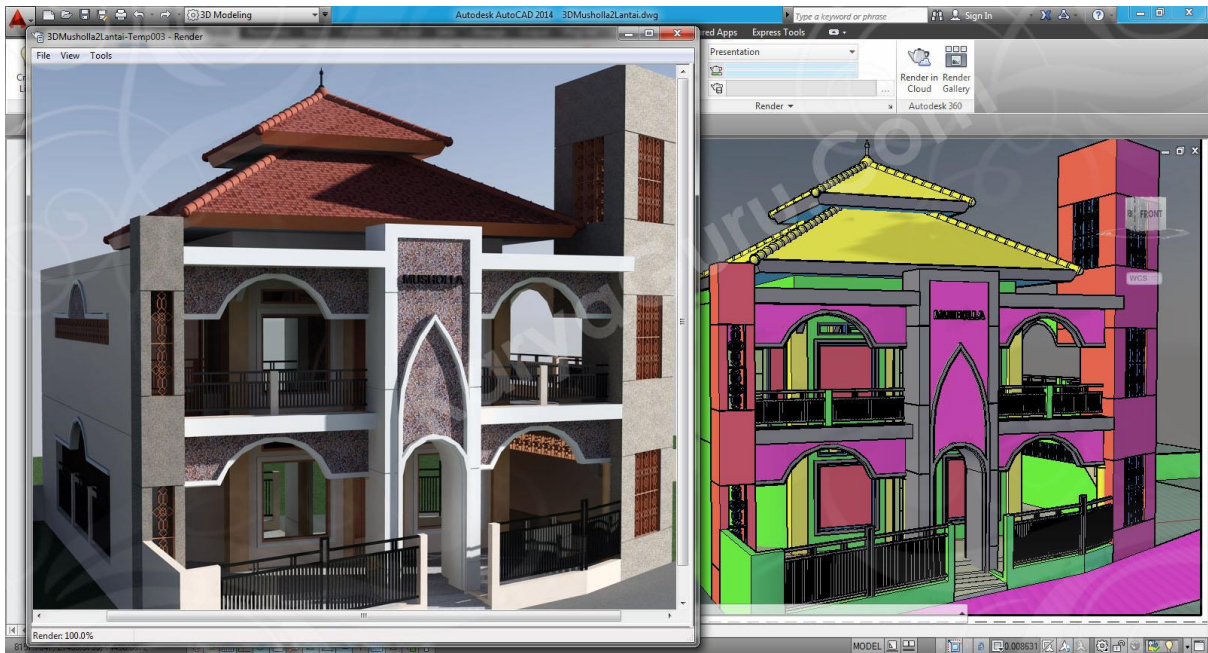
HASIL AKHIR RENDERING CAMERA 2



HASIL AKHIR RENDERING CAMERA 3



HASIL AKHIR RENDERING CAMERA 4



NB: Untuk latihan rendering di autocad, Anda dapat mendownload secara gratis bentuk 3d model (.dwg) lainnya di >> <http://wp.me/pKugu-1Sc>

Selamat berlatih !!!