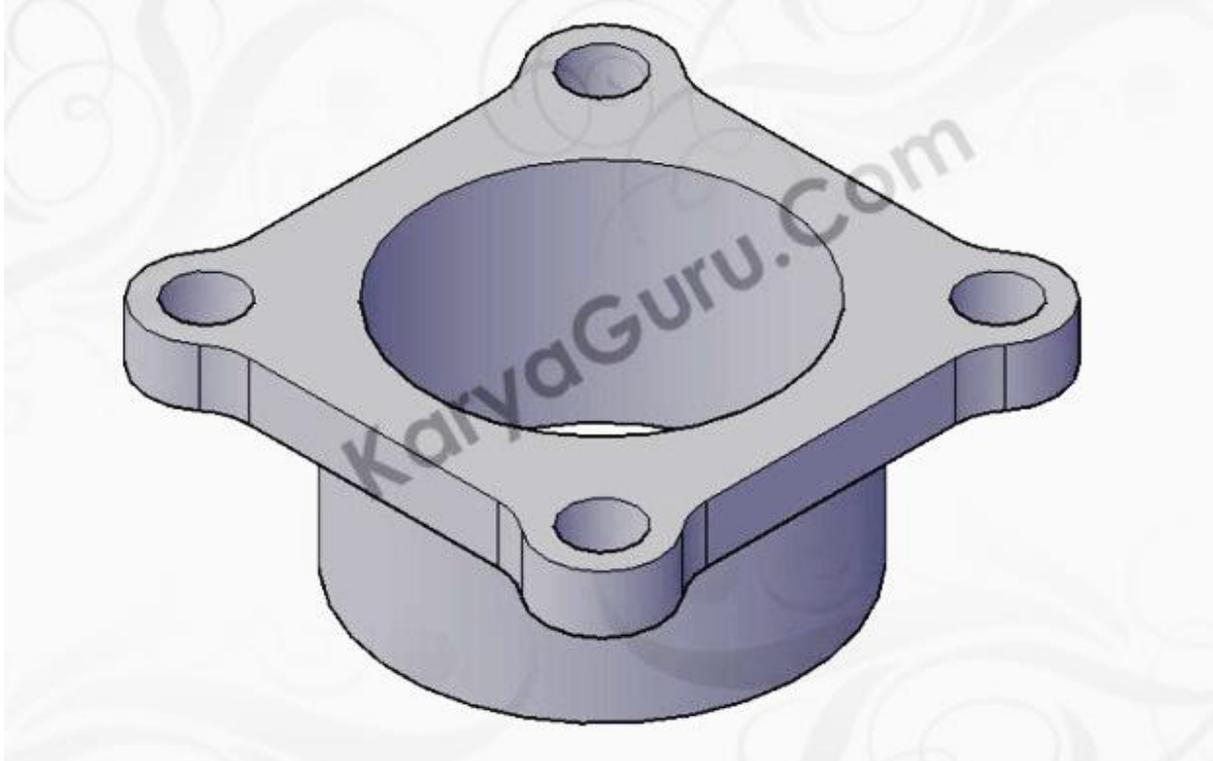
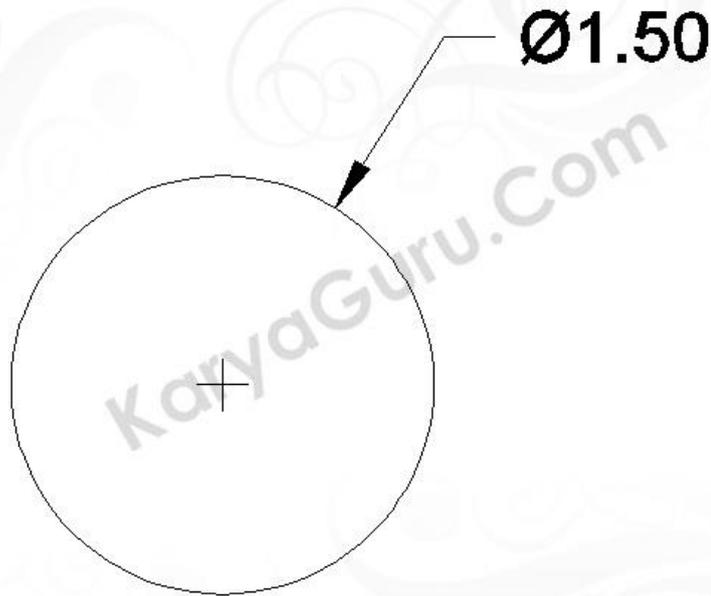


## Tutorial AutoCAD Dasar Tugas 5



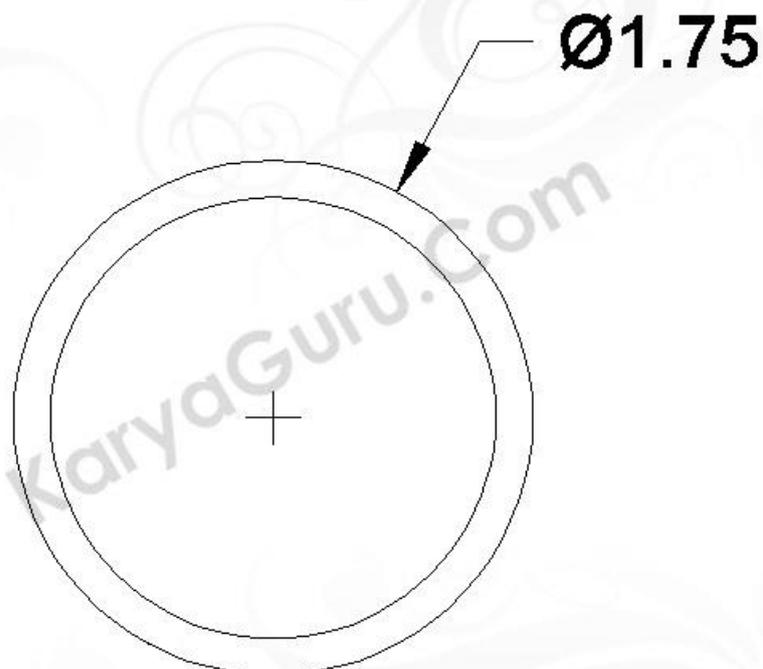
### LANGKAH 1

Buatlah **lingkaran** dengan **diameter 1.50** menggunakan perintah **Circle**.



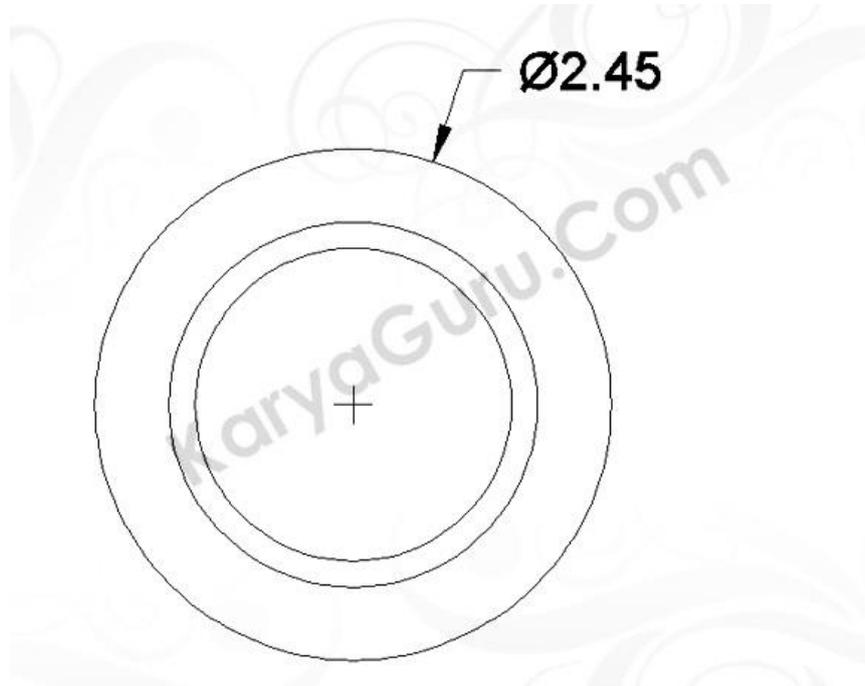
### LANGKAH 2

Buatlah **lingkaran berdiameter 1.75** dengan titik pusat pada lingkaran pertama menggunakan perintah **Circle**.



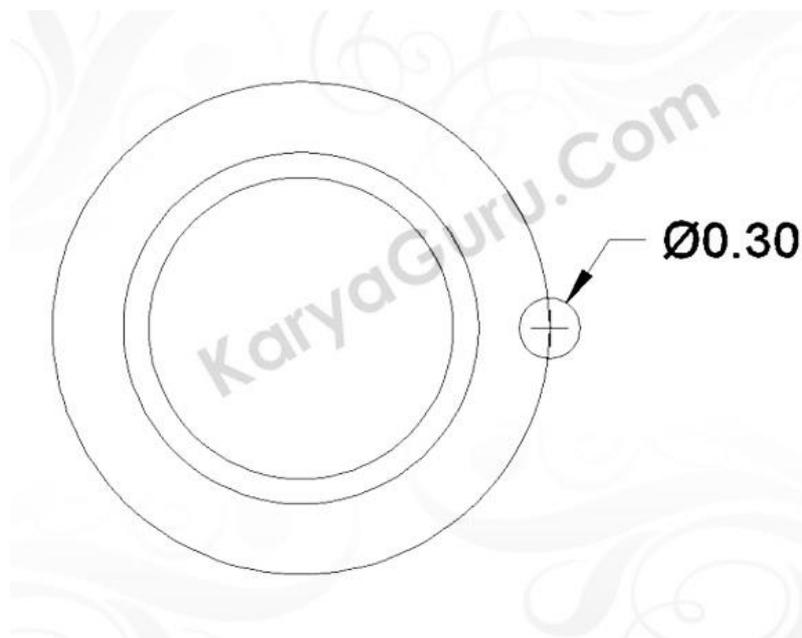
### LANGKAH 3

Buatlah **lingkaran** dengan **diameter 2.45** dengan titik pusat yang sama pada langkah diatas menggunakan perintah **Circle**.



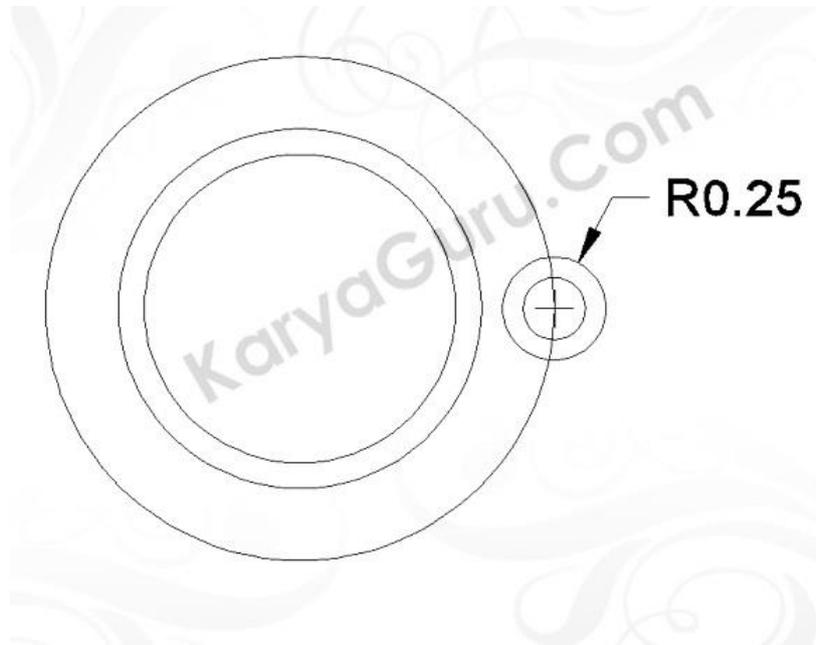
### LANGKAH 4

Buatlah **lingkaran berdiameter 0.30** pada bagian kanan menggunakan perintah **Circle**, seperti terlihat pada gambar berikut ini.



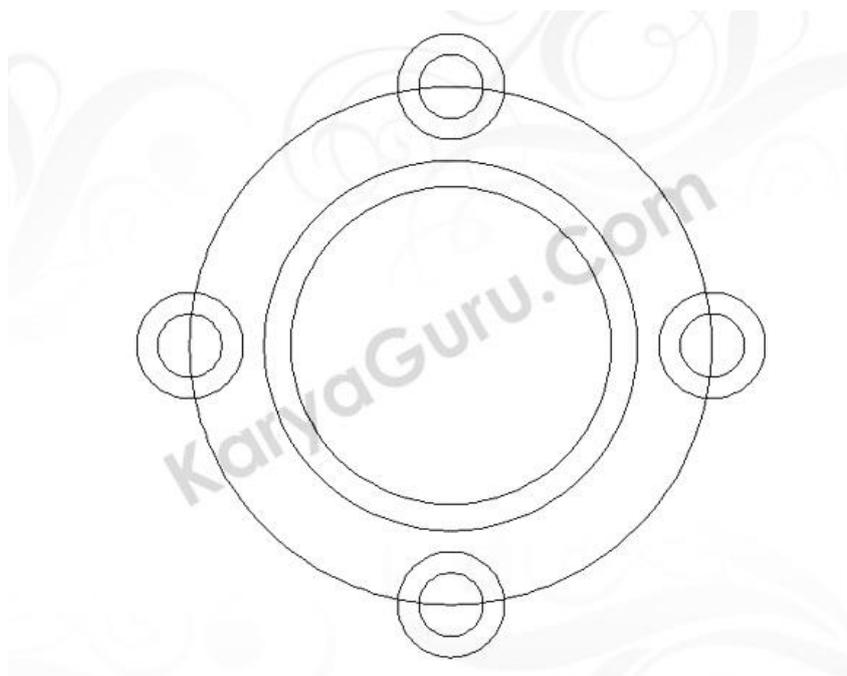
### LANGKAH 5

Buatlah **lingkaran** dengan **radius 0.25** pada bagian kanan menggunakan perintah **Circle**, seperti terlihat pada gambar berikut ini.



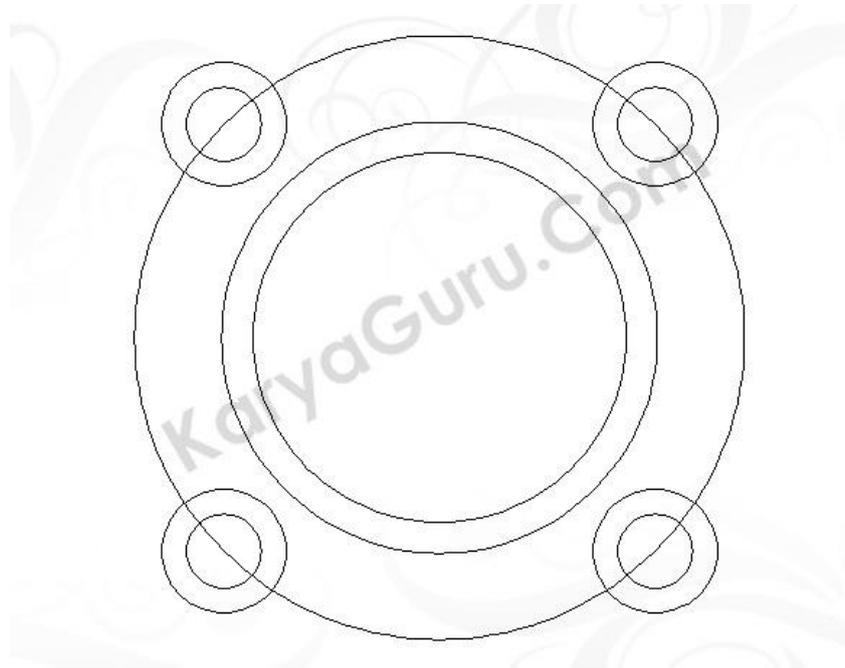
### LANGKAH 6

**Duplikat** kedua lingkaran pada bagian kanan tersebut ke bagian atas, bawah dan kanan seperti terlihat pada gambar dibawah ini dengan menggunakan perintah **Copy**.



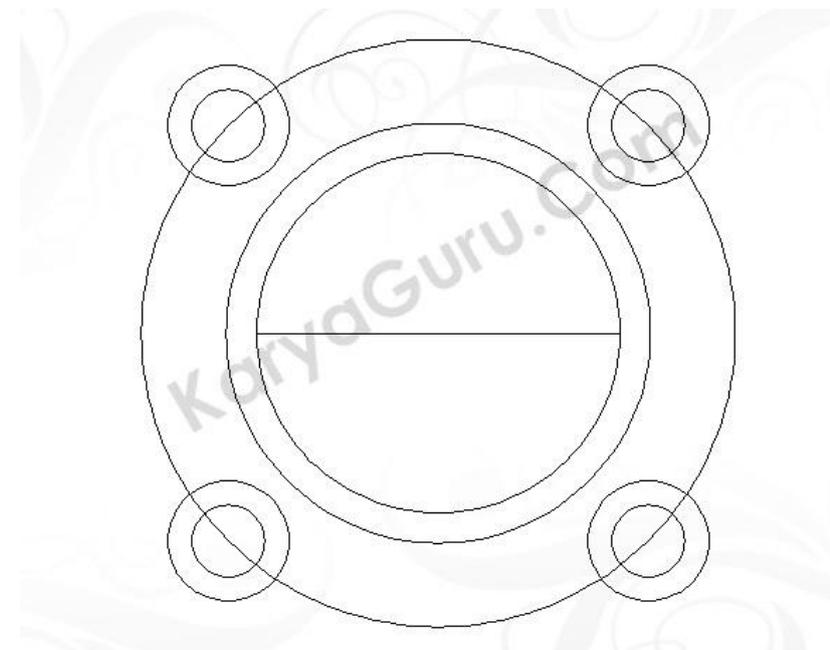
### LANGKAH 7

Putar 45 derajat seluruh obyek yang sudah dibuat dengan menggunakan perintah **Rotate**.



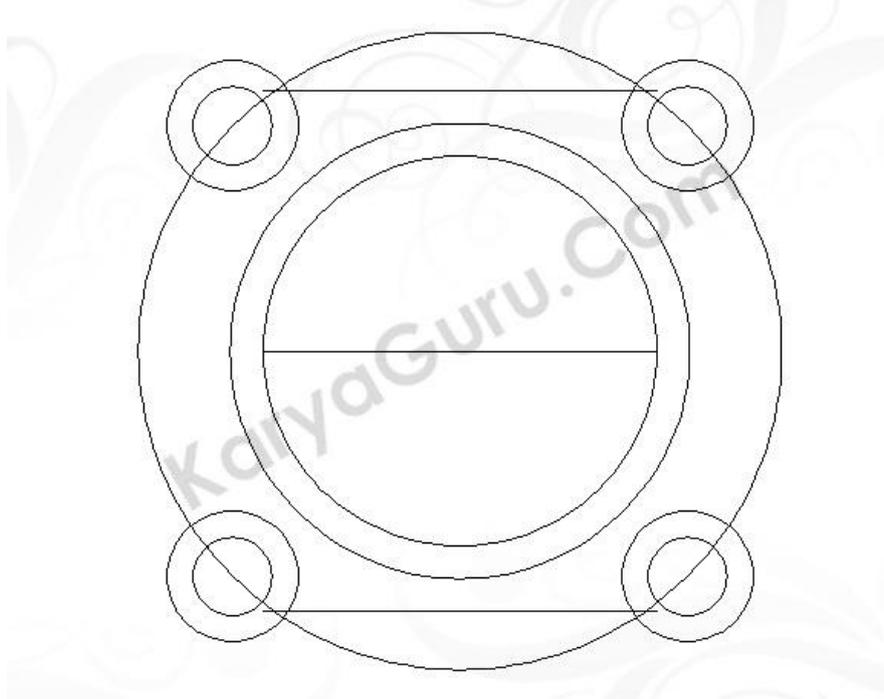
### LANGKAH 8

Buatlah **garis** mendatar pada bagian tengah seperti gambar berikut. Gunakan perintah **Line**.



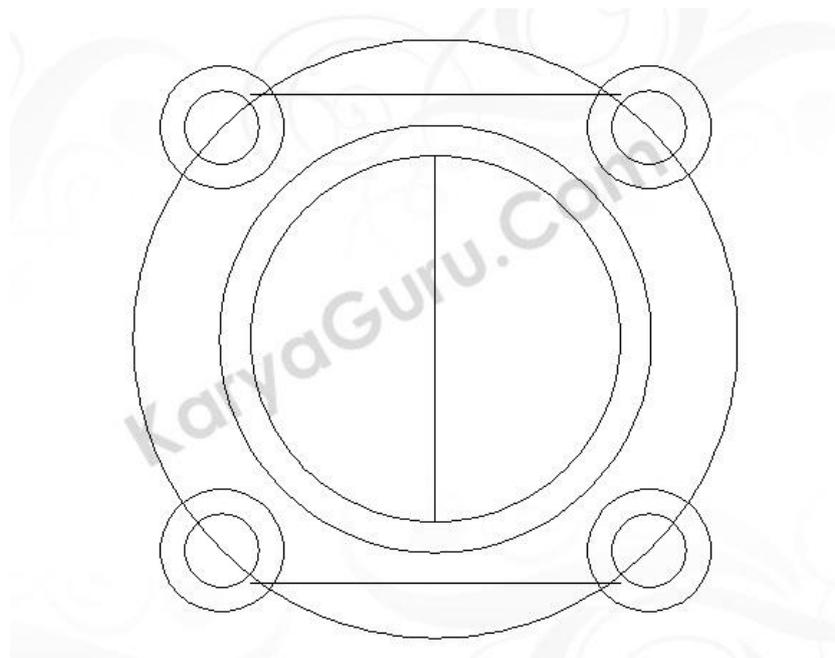
**LANGKAH 9**

Duplikat garis mendatar tersebut dengan **jarak 1** ke atas dan bawah dengan perintah **Copy**.



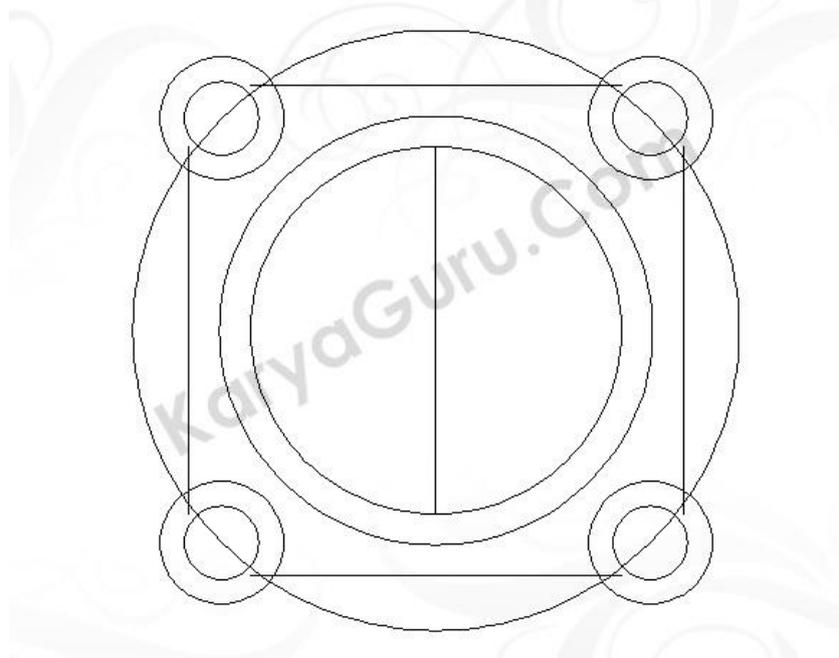
**LANGKAH 10**

Putar **90 derajat** garis pada bagian tengah dengan perintah **Rotate**.



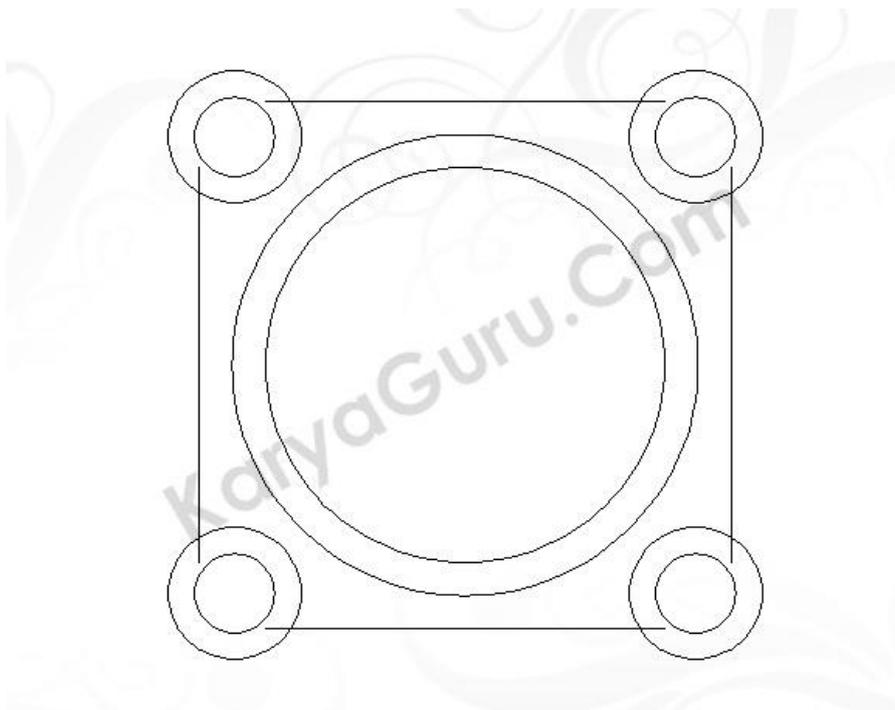
**LANGKAH 11**

**Duplikat** garis tersebut **sejarak 1** ke kanan dan kiri dengan menggunakan perintah **Copy**.



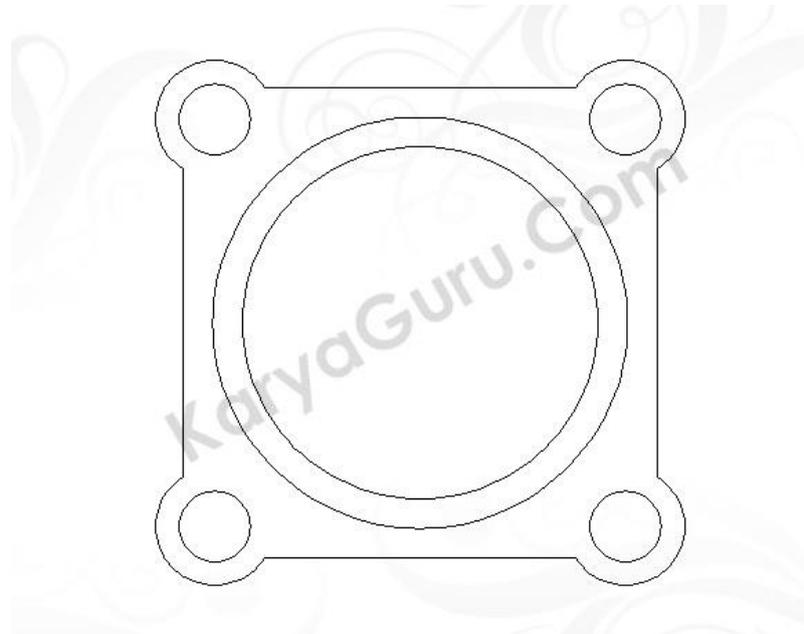
**LANGKAH 12**

**Hapus** lingkaran diameter 2.45 dan garis di tengah dengan perintah **Erase**.



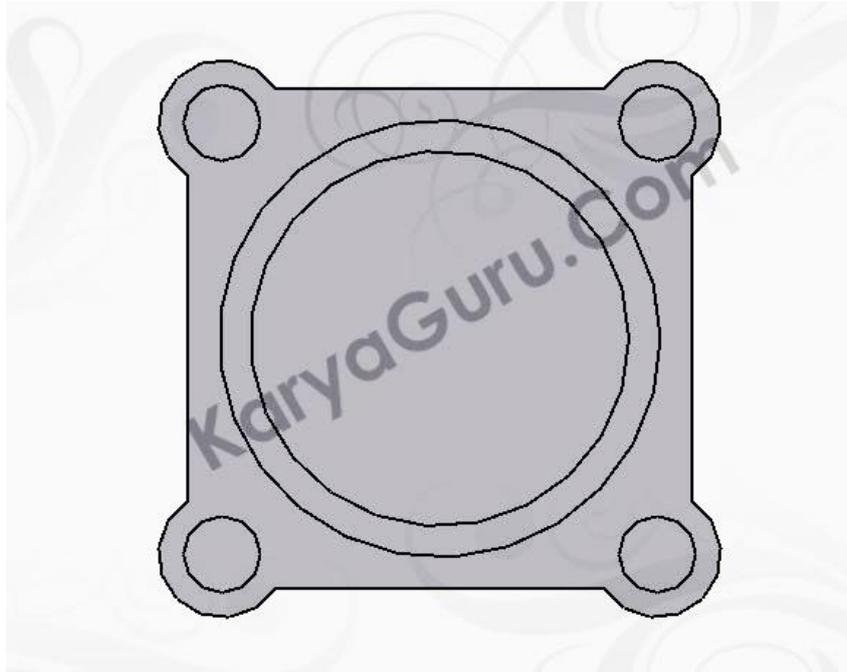
### LANGKAH 13

**Potong** lingkaran dan garis pada setiap pojok dengan perintah **Trim**. Hasil dari langkah ini akan terlihat pada gambar dibawah ini.



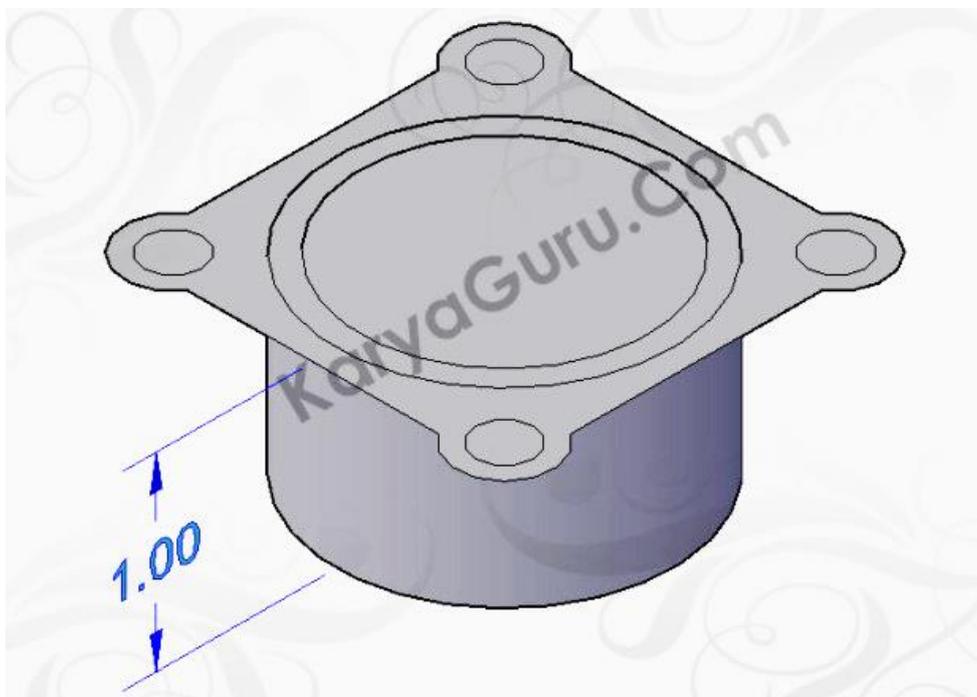
### LANGKAH 14

Gunakan perintah **Region** untuk membuat permukaan pada obyek yang sudah dibuat. Rubah *Visual Style*>*Conceptual* untuk melihat hasil perubahannya.



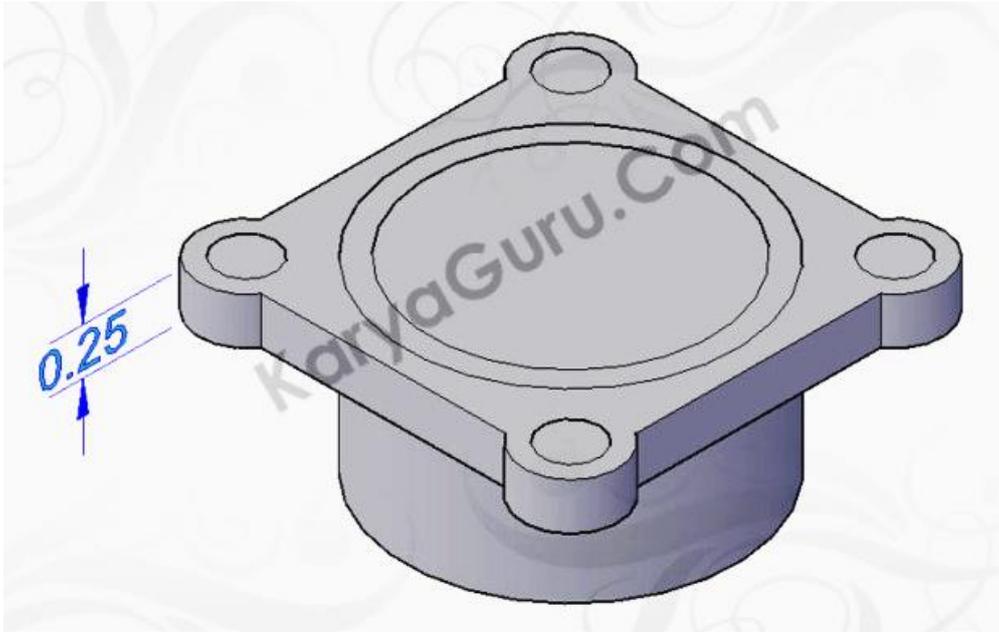
**LANGKAH 15**

Ubahlah sudut pandang dari menu **View>3DViews>SW Isometric**. Kemudian berikan **ketinggian 1** pada lingkaran berdiameter 1.50 dan 1.75 kearah bawah dengan perintah **Extrude**.



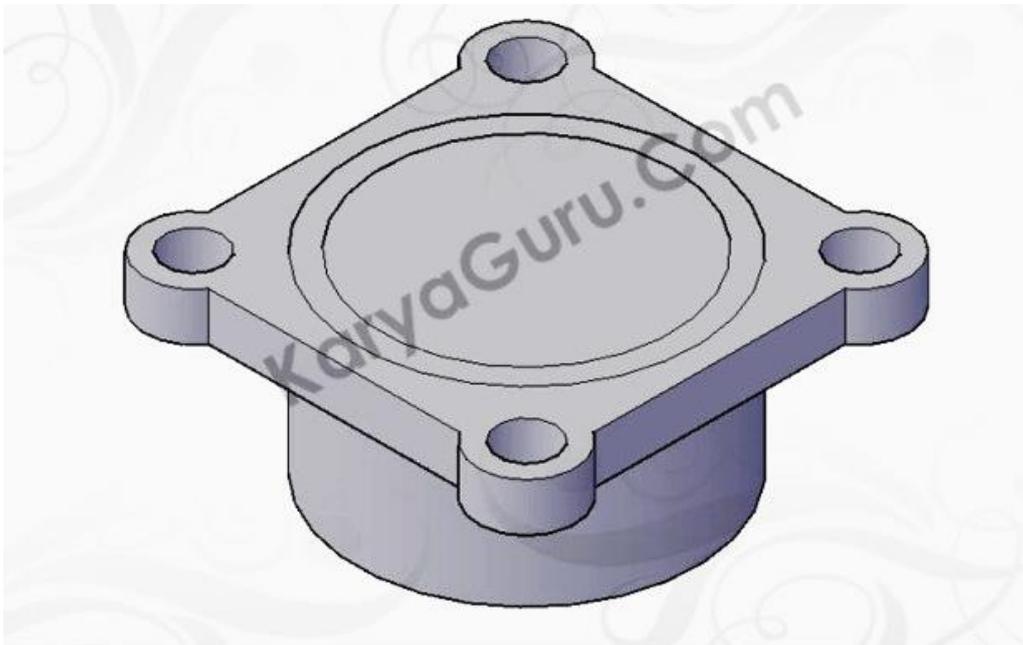
**LANGKAH 16**

Berikan ketinggian pada obyek yang lainnya **setinggi 0.25** dengan perintah **Extrude**.



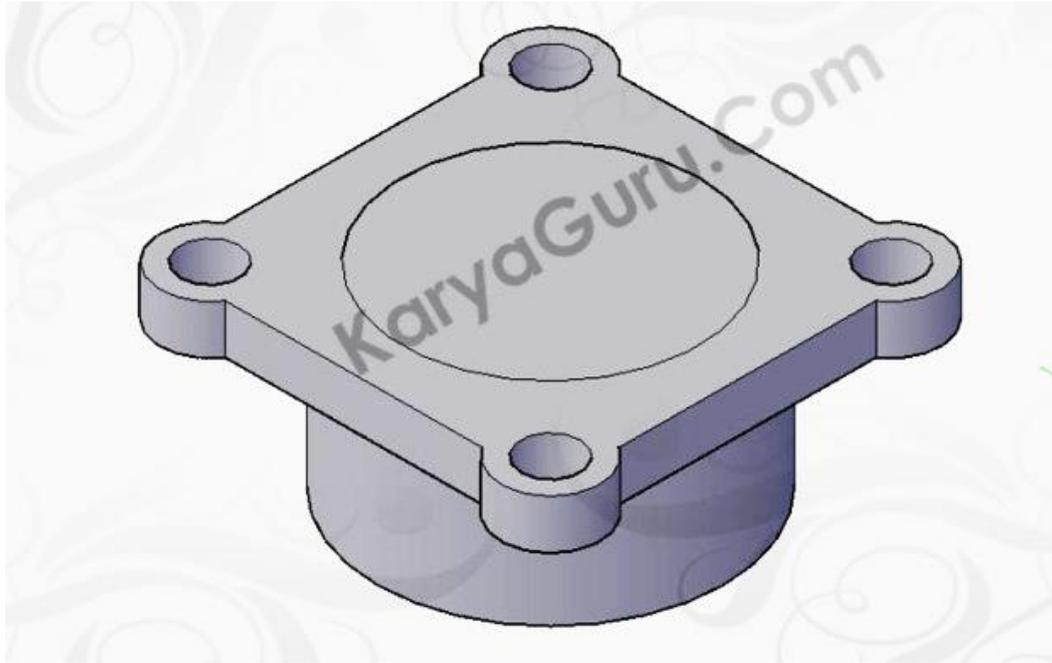
### LANGKAH 17

**Lubangi** obyek bagian atas dengan keempat lingkaran pada setiap pojok dengan perintah **Subtract**.



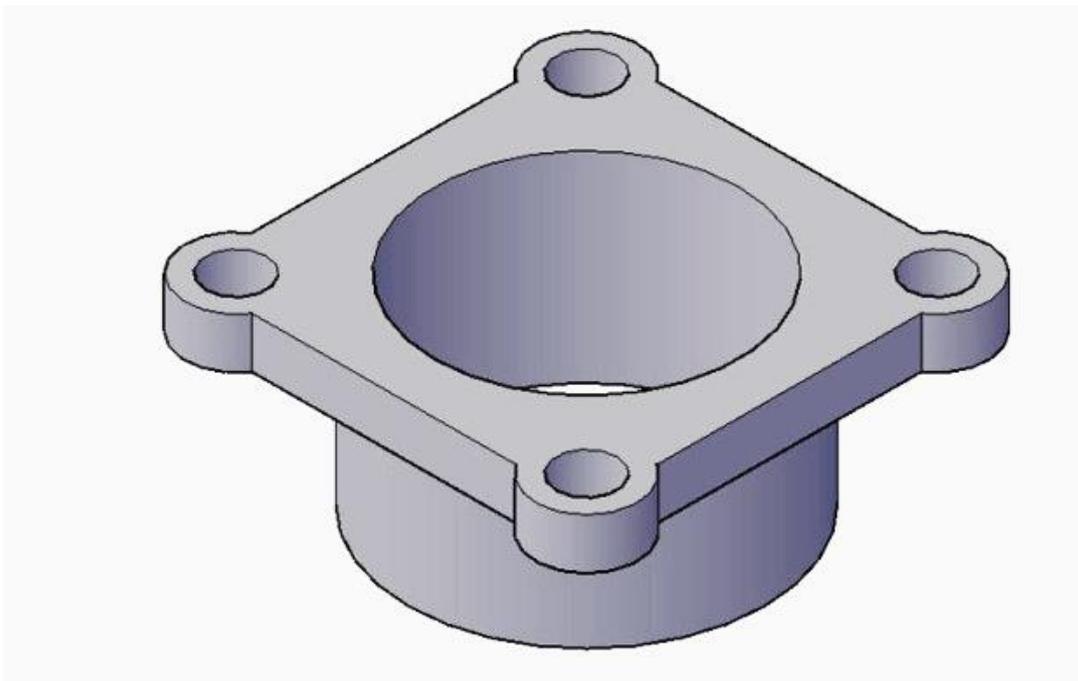
### LANGKAH 18

Berikan perintah **Union** untuk **menggabungkan** obyek bagian atas dengan lingkaran berdiameter 1.75 bagian bawah.



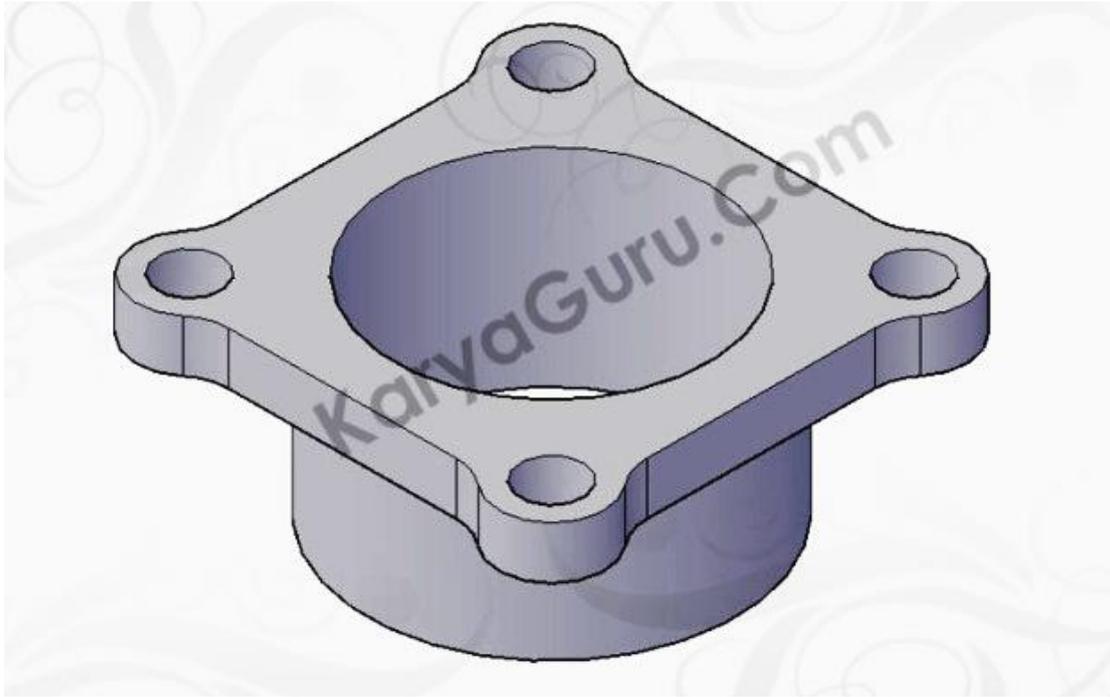
### LANGKAH 19

Gunakan perintah **Subtract** untuk **melubangi** obyek atas dan bawah dengan lingkaran berdiameter 1.50 pada bagian tengah.



### LANGKAH 20

Berikan perintah **Fillet** pada setiap pertemuan pojok sehingga terlihat seperti gambar berikut ini.



**HASIL AKHIR**

