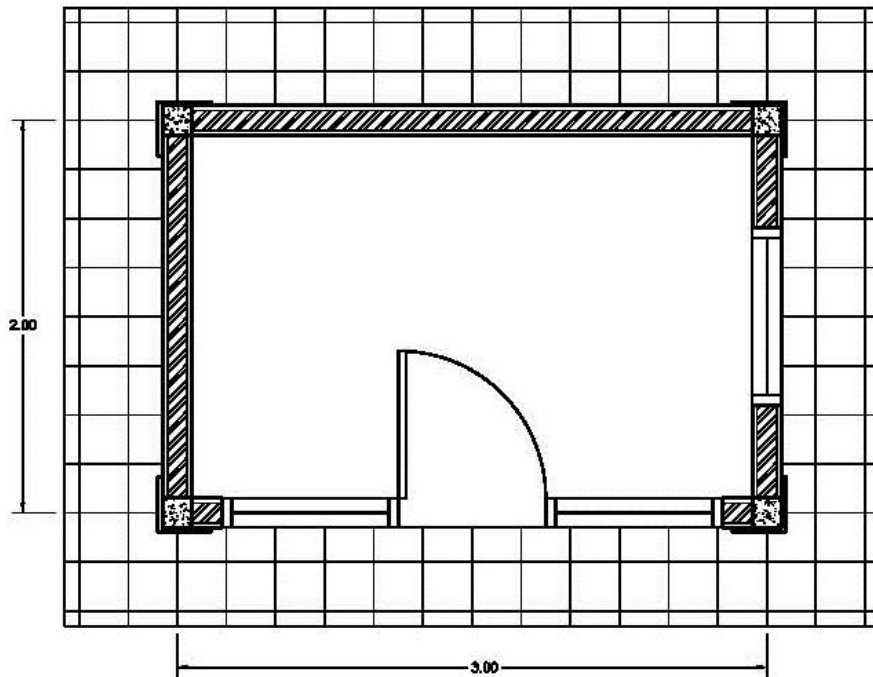


# Tutorial AutoCAD Gambar Pos Jaga Bagian 1 (Denah)



Kita akan menggunakan gambar denah yang agak detail. Dimaksudkan untuk mempermudah dalam pembuatan 3D modelingnya.

### Langkah 1

Mari kita buka program AutoCAD melalui *Icon di Desktop* atau dengan cara klik *Start > All Programs > Autodesk > AutoCAD 2010 > AutoCAD 2010*.



Setelah tampilan AutoCAD 2010 sudah muncul, buat file baru dengan cara mengklik *Quick Access Toolbar* atau dengan mengetikkan **NEW** pada *Command Window* (silahkan Anda pilih salah satu).

### Langkah 2

Muncul *Dialog Box* untuk pilihan template yang akan digunakan. Pada training ini, kita akan menggunakan satuan *Metric*. Coba lihat bagian kanan-bawah pada *Dialog Box*, temukan **Tanda Panah Kecil** yang ada disebelah tombol *Open*, lalu klik. Kemudian pilih tulisan **Open with no Template – Metric**.

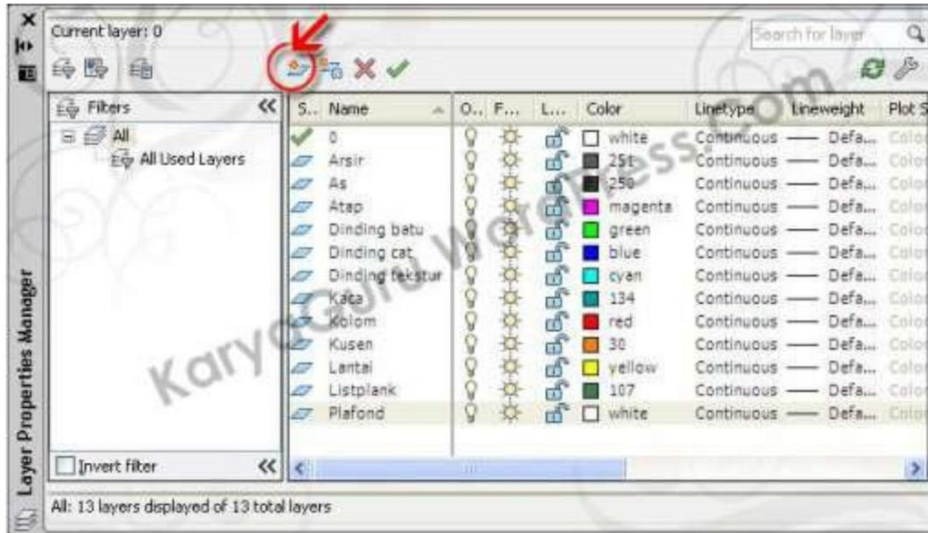


### Langkah 3

Buatlah layer baru dengan cara mengklik **Layer Properties** pada bagian *Layers* di *Ribbon*. Atau dengan mengetikkan **LA** pada *command window*.



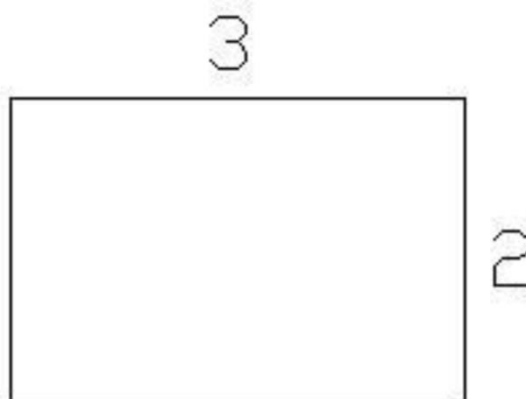
Maka akan muncul *Dialog Box*, Klik icon **New Layer** atau klik **Alt+N** pada keyboard untuk membuat layer-layer baru. Buatlah nama-nama layer dengan nama: (*As, Arsir, Atap, Dinding batu, Dinding cat, Dinding tekstur, Kaca, Kolom, Kusen, Lantai, Listplank, Plafond*). Tentukan warna sesuai dengan selera Anda pada setiap layer agar memudahkan pengerjaan.



#### Langkah 4



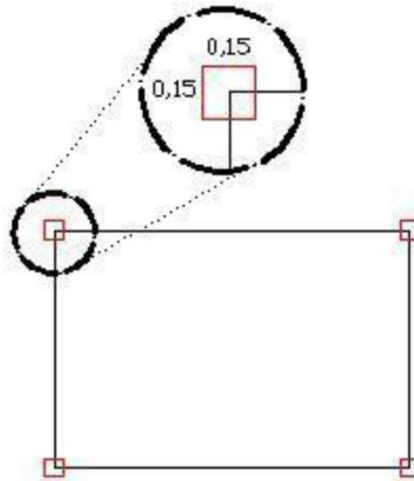
Aktifkan **layer As**, buatlah kotak dengan ukuran 3x2 menggunakan perintah **Line**. Apabila dirasa tampilan dari objek kurang besar atau kurang kecil, gunakan perintah **Zoom Extents** dengan cara **double click** pada **scroll mouse** Anda.



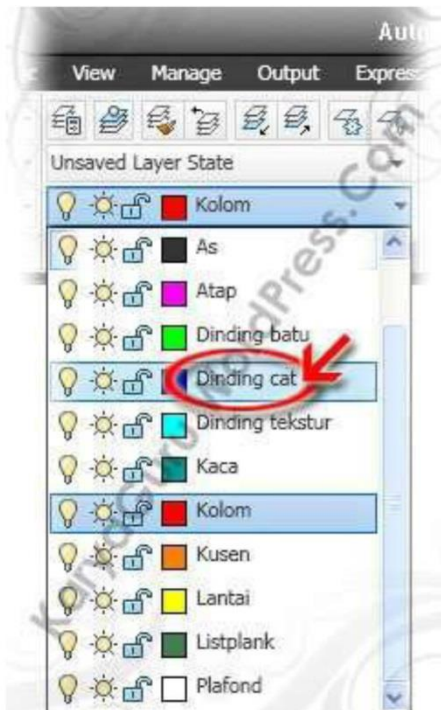
**Langkah 5**



Aktifkan **layer Kolom**, buat kotak dengan ukuran **0,15×0,15** menggunakan perintah **Rectangle**. Gunakan perintah **Move** untuk memindahkan gambar kolom ke pojok kiri atas as, lalu duplikat disetiap pojok as dengan menggunakan perintah **Copy**.



**Langkah 6**



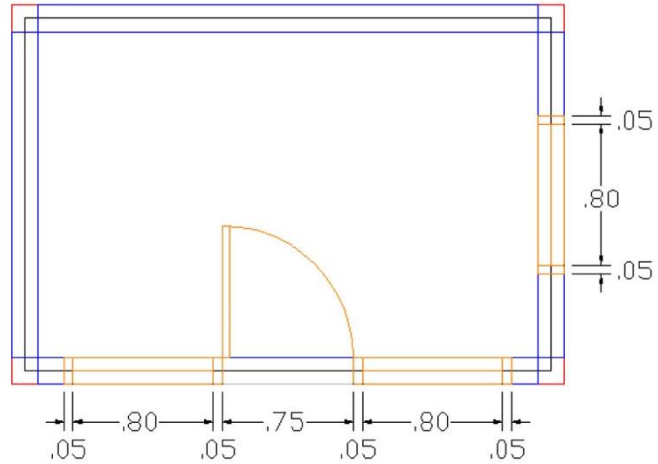
Aktifkan **layer Dinding cat**, gambar dinding dengan perintah **Rectangle** pada keempat sisi dinding dengan menyambungkan kotak kolom dan kolom. Silahkan pahami dengan melihat gambar ini:



**Langkah 7**



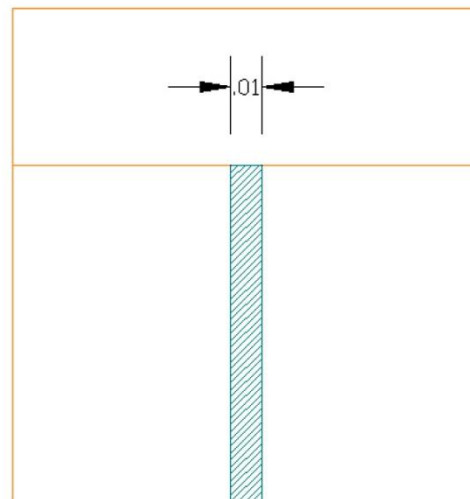
Aktifkan **layer Kusen**, buat gambar kusen pintu dan jendela dengan ukuran seperti gambar dibawah ini dengan menggunakan perintah **RectangledanArc**.



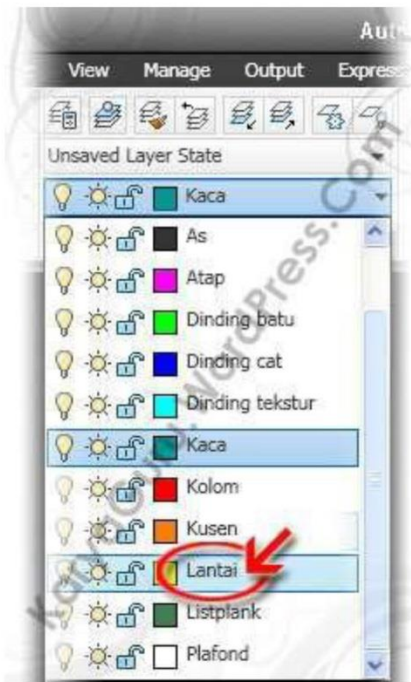
**Langkah 8**



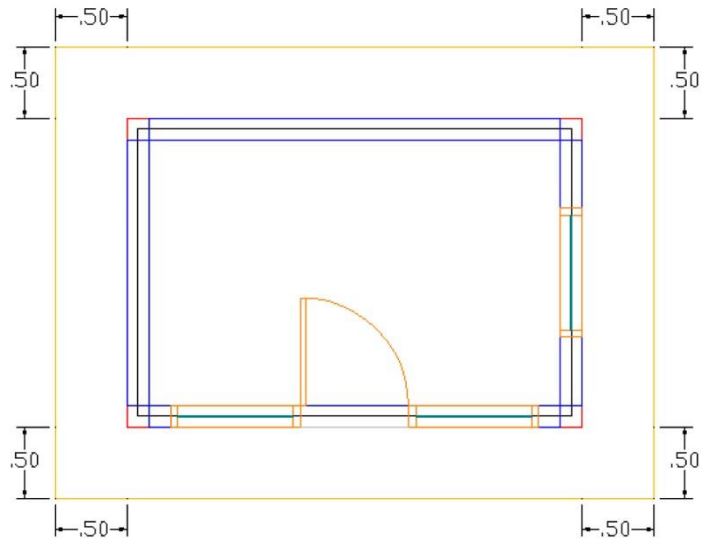
Aktifkan **layer Kaca**, gambar kaca dengan ketebalan **0,01** pada setiap kusen jendela dengan perintah **Polyline**.



**Langkah 9**



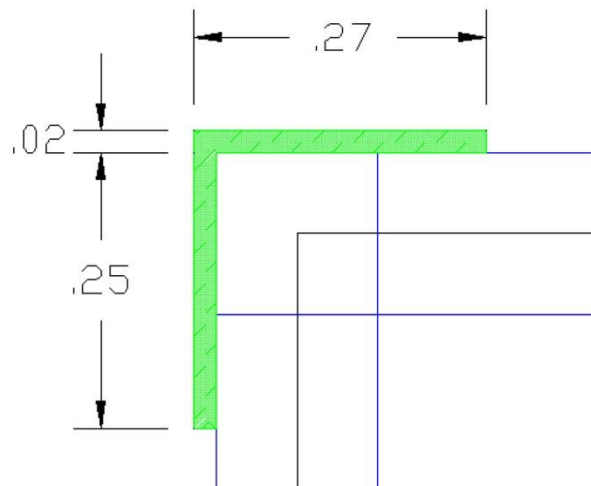
Aktifkan **layer Lantai**, buat gambar lantai dengan tebal jarak **0,50** dari tepi dinding luar dengan perintah **Polyline**.



**Langkah 10**



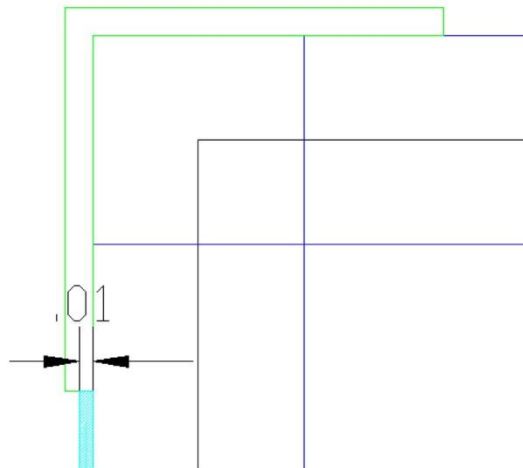
Aktifkan **layer Dinding batu**, buatlah gambar dinding batu disetiap pojok kolom dengan tebal **0,02** menggunakan perintah **Polyline** (lihat gambar dibawah ini).



**Langkah 11**



Aktifkan **layer Dinding tekstur**, buatlah gambar dinding tekstur disetiap sisi dinding diantara dinding tekstur dengan tebal **0,01** menggunakan perintah **Polyline** (lihat gambar dibawah ini).



**Langkah 12**

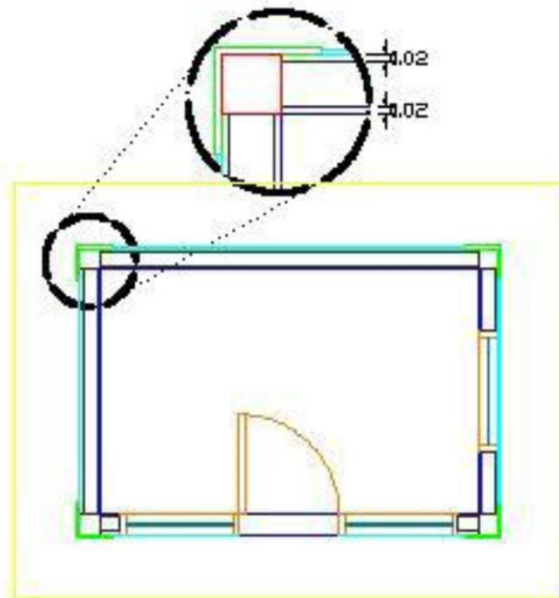


Non Aktifkan **layer As**, supaya lebih fokus pada gambar denahnya dan lebih memudahkan pada langkah selanjutnya. Caranya **klik gambar lampu** (*Turn a layer On or Off*) pada layer As.

**Langkah 13**

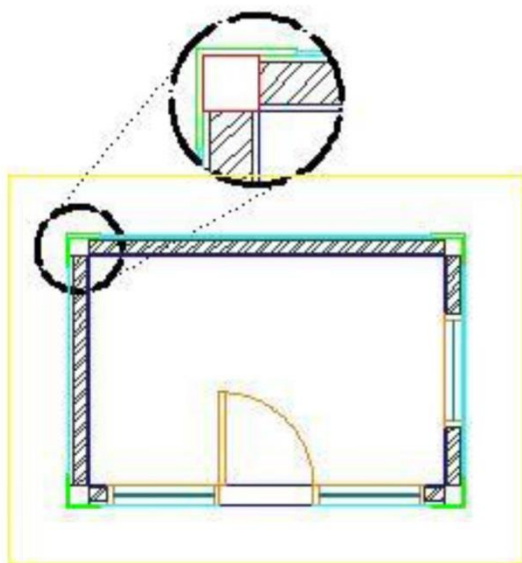


Aktifkan **layer Arsir**, buatlah gambar batas arsiran dinding dalam dengan menggunakan perintah **Offset** dengan jarak **0,02**. Lalu atur dengan **Stretch** untuk merapihkan.



**Langkah 14**

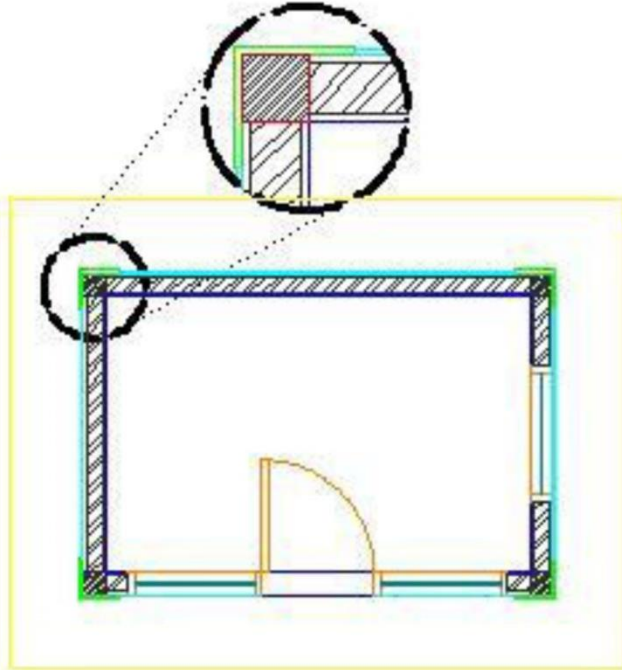
Masih dalam **layer Arsir aktif**, buatlah arsiran pada dinding dalam dengan menggunakan perintah **Hatch** dengan kejarak dengan jenis **Pattern ANSI32** dan **Scale 0.01**.





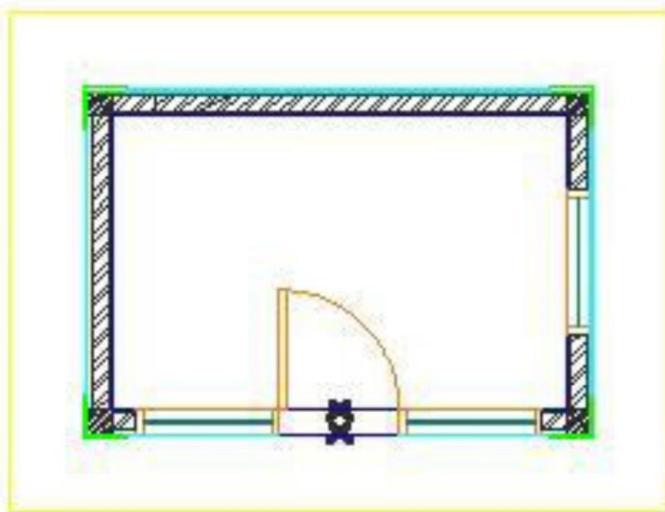
**Langkah 15**

Masih dalam **layer Arsir aktif**, buatlah arsiran pada kolom dengan menggunakan perintah **Hatch** dengan kejarak dengan jenis **Pattern ANSI31** dan **Scale 0.005**.



**Langkah 16**

Untuk merapikan garis lantai pada bagian pintu bisa menggunakan perintah **Trim** untuk menghilangkannya.



Hasil akhir dari gambar denah seperti berikut ini:

